

Get Gosu Condiciones del servicio

Última actualización: 15 de junio del 2020

Preámbulo

Al acceder y utilizar el sitio web www.gosunetwork.com (el "Sitio") usted acuerda y acepta completamente estos Términos de Servicio (los "Términos") de Get Gosu Perú S.A.C., empresa constituida en la República de Perú, inscrito en la Partida Electrónica No. 14131734, Lima, Perú, número de RUC: 20603568185 (en lo sucesivo "Get Gosu", "Compañía" o "nosotros"), incluyendo la Política de Privacidad que queda publicado en el sitio Web.

Si no acepta todos estos términos, no utilice el Sitio Web o cualquier información, enlaces o contenido del sitio Web. Su acceso y uso del sitio web constituye su aceptación y acuerdo para cada uno de los términos que se establecen a continuación. Si utiliza el sitio en nombre de cualquier organización o entidad o empresa (la "Organización"), usted representa y garantiza que usted está debidamente autorizado para representar y obligar a la Organización a los términos y usted acepta los Términos y Condiciones en nombre de dicha organización.

Usted reconoce que están en edad suficiente para acceder a la página Web y haber leído cuidadosamente, claramente entendido y aceptado los términos a someterse. Usted reconoce que el uso del Sitio Web y de los servicios de la empresa en conformidad con las leyes de su país de residencia y cualesquiera otros requisitos legales aplicables.

Al continuar, y en la medida permitida por la ley, usted se compromete a no celebrar ninguna de la compañía y sus respectivos pasados, presentes y futuros empleados, directivos, contratistas, consultores, accionistas, proveedores, vendedores, proveedores de servicios, empresas matrices, subsidiarias, afiliadas, agentes, representantes, sucesores y cesionarios predecesoras (el "Equipo") es responsable de las pérdidas o daños especiales, incidentales o consecuentes derivados de, o de alguna manera conectado, a la utilización de servicios, incluyendo Get Gosu pérdidas asociadas con los términos expuestos a continuación.

Estos Términos de servicio podrá ser enmendado, modificado y/o modificados por la compañía en cualquier momento a su única discreción. Las revisiones, modificaciones, cambios y modificaciones se publicarán en el sitio Web una vez que ocurren. Es su pacto de visitar periódicamente el sitio Web para revisar los cambios y/o modificaciones que puedan hacerse en los términos.

Usted se compromete a seguir utilizando el servicio, y la empresa se compromete a proporcionar el servicio de acuerdo con los siguientes términos:

1. Condiciones generales

Cuando se utilizan los servicios, compra de bienes o servicios, o recibir otro tipo de activos (en adelante, "desde GET GOSU") sólo puede hacerlo mediante la aceptación de las siguientes condiciones y, al hacerlo, usted garantiza y representa que los siguientes son un auténtico y fiel reflejo de la base sobre la que usted está adquiriendo servicios:

- Ni la Compañía ni ninguna de las Get Gosu miembro del equipo le ha proporcionado asesoramiento sobre el uso de los servicios.
- Tiene suficiente conocimiento de la industria de los juegos y la naturaleza de los servicios prestados por Get Gosu;
- Usted está legalmente autorizada a utilizar nuestros servicios en tu y cualquier otra jurisdicción pertinente.
- Usted nos proporciona toda la información, documentación o copia de la documentación que se requiere a fin de permitarnos ofrecerle servicios, bienes y otros activos (puede que se proporciona de forma gratuita, o vender por dinero u otro tipo de bienes.
- Usted no nos ha proporcionado información o de lo contrario que es inexacta o engañosa.
- Usted nos proporcione cualquier información adicional que pueda ser razonablemente necesarias a fin de que podamos cumplir nuestras legales, regulatorios y contractuales, incluyendo, pero no limitado a cualquier obligación antilavado de dinero;
- Usted nos notificará inmediatamente de cualquier cambio en la información proporcionada por usted a nosotros.
- Ustedes son de una edad suficiente (si un individuo) para obtener legalmente los bienes y servicios de Estados Unidos, y no se sabe de ningún otro motivo legal para impedir que;
- Usted toma responsabilidad exclusiva por las restricciones y los riesgos asociados con la recepción de servicios y/o activos;
- Por recibir servicios, adquirir productos, servicios u otros activos, no estás haciendo una inversión regulados, ya que este término puede ser interpretado por el regulador en el ámbito de su jurisdicción;
- No estás obteniendo o mediante la utilización de los activos para ningún propósito ilegal, y no se utilizará para ningún propósito ilegal activos;
- Usted renuncia a cualquier derecho que usted pueda tener / obtener para participar en un juicio de acción de clase o de una clase amplia arbitraje contra cualquier entidad o individuo involucrado con la prestación de servicios;
- La adquisición de bienes y servicios no implican la adquisición o recepción de acciones, la propiedad o cualquier otro equivalente, existentes o futuras en cualquier empresa pública o privada, una corporación u otra entidad en cualquier jurisdicción.

2. Descripción general

Get Gosu ofrece al usuario con servicios en el campo de juego competitivo, que incluyen, pero no se limitan a:

- a. Acceso a la información relativa a las actividades de juegos de azar, organizado por diversas partes interesadas de la industria, utilizando nuestros servicios o servicios prestados por terceros proveedores.
- b. Recopilación y estructuración permitidas por los usuarios y los proveedores de terceros información relativa a las actividades de juegos de azar.
- c. Instrumentos y herramientas para recopilar, mostrar y compartir información relacionada con las actividades de juego competitivo (por ejemplo, torneos);
- d. Mercado de bienes, servicios y otros activos;
- e. Otros servicios no enumerados anteriormente.

La empresa permite utilizar servicios, adquirir productos y otros activos de empresas y personas físicas, que están legalmente autorizados para hacerlo.

Para obtener información detallada acerca de la propuesta de proyecto, uno debe registrarse en el sitio web. Sólo las personas que han superado esta fase y, en caso de estar permitido por su legislación, se convertirán en usuarios de la plataforma. No hacemos ninguna convocatoria pública y compartir detalles. Cualquier información relativa a los servicios, productos y activos además de la información indicada en los documentos disponibles públicamente en el sitio web se considerará confidencial. Compartir documentos, que incluyen información acerca de la empresa, además de que, desde cualquier otra dirección de correo, entonces info@gosunetwork.gg está prohibido.

3. El uso de los servicios

Proyecto Get Gosu permitirá que se use la plataforma dentro de un marco jurídico. Los casos de uso, así como la sincronización y posibilidad son los que aparecen en el sitio web. Nos reservamos el derecho de actualizar esta lista sin aviso adicional

Privacidad

Usted puede ser contactado por correo electrónico por parte de la empresa. Dichos correos electrónicos serán sólo a título informativo. La empresa no podrá solicitar cualquier información acerca de usted en un mensaje de correo electrónico. Consulte nuestra Política de Privacidad, disponible en el sitio Web para obtener información adicional

4. Fuerza mayor

No seremos responsables de (1) cualquier inexactitud, error u omisión, retardo de (a) cualquier información, o (b) la transmisión o entrega de la información; (2) cualquier pérdida o daño resultante de cualquier evento más allá de nuestro control razonable, incluyendo pero no limitado a, accidentes inevitables retrasos en la entrega de materiales, las órdenes del gobierno, actos de autoridades civiles o militares, los actos por los transportistas comunes, situaciones de emergencia (incluidas las condiciones climáticas), los problemas de seguridad derivados de la tecnología utilizada, el fuego, la guerra, la insurrección, disturbios, conflictos laborales, accidentes, la acción de gobierno, comunicaciones, energía, fallo o mal funcionamiento de equipos o software o cualquier otra causa más allá de nuestro control razonable (cada uno, un "Evento de Fuerza Mayor").

Si un evento de fuerza mayor se produce, la parte perjudicada por el otro, la incapacidad para realizar puede optar por suspender los términos, en todo o en parte, por la duración de las circunstancias de fuerza mayor. La parte que tenga las circunstancias de fuerza mayor deberán cooperar y ayudar a la parte perjudicada en todas las formas de minimizar el impacto de la fuerza mayor en la parte lesionada.

5. Renuncia de garantías

Este sitio web se proporcionan sobre una base "tal cual" y sin garantías de ningún tipo, ya sea expresa o implícita. Usted asume toda la responsabilidad y riesgo con respecto a su uso del Sitio Web.

6. Limitaciones de renuncia de responsabilidad

Usted expresamente entiende y acepta que:

- Get Gosu no aceptará responsabilidad alguna por cualquier uso ilegal o no autorizado de este sitio web.
- Get Gosu no garantiza ni representa que cualquier información en el sitio web es precisa o fiable o que el sitio Web estará libre de virus o errores, que los defectos serán corregidos, o que el servicio o el servidor que lo hace disponible esté libre de virus o de otros componentes dañinos.
- Get Gosu no será responsable por la disponibilidad ininterrumpida de la página Web en todo momento, en todos los países y/o todas las ubicaciones geográficas o en cualquier momento dado.
- Es su obligación de garantizar el cumplimiento de toda la legislación correspondiente a su país de residencia en cuanto al uso de este sitio web.

7. Acuerdo completo

Estos Términos de Servicio constituyen el acuerdo completo entre usted y Get Gosu y rigen el uso del sitio Web y sustituyen cualquier acuerdo anterior entre usted y Get Gosu con respecto al sitio web y servicios Get Gosu.

8. Divisibilidad

Usted y la empresa acepta que, si alguna parte de estos términos resulta ilegal o inaplicable, en su totalidad o en parte, dicha disposición deberá, como a esa jurisdicción, ser ineficaz únicamente en la medida de tal determinación de invalidez o ineficacia sin afectar la validez o la aplicabilidad de las mismas en cualquier otra forma o Jurisdicción y sin perjuicio de las restantes disposiciones de los términos, que continuarán en pleno vigor y efecto.

9. Ninguna renuncia

El fracaso de la empresa para exigir o hacer valer el cumplimiento estricto de cualquier provisión de estos Términos o el fracaso de la empresa para ejercer cualquier derecho bajo estos términos y condiciones no se interpretará como una renuncia o cesión de la empresa tiene derecho a hacer valer o confiar en cualquier provisión o derecho en esta o cualquier otra instancia. La renuncia expresa por parte de la compañía de cualquier disposición, condición o requisito de estos Términos no constituirá una renuncia a cualquier obligación futura para cumplir con dicha disposición, condición o requisito. Excepto como expresamente y específicamente establecidas en estos términos, sin representaciones, declaraciones, consentimientos, renunciaciones u otros actos u omisiones por parte del equipo de Get Gosu se considerará una modificación de estos términos ni ser jurídicamente vinculante.

10. Las actualizaciones de los términos

La Compañía se reserva el derecho, a su entera discreción, de cambiar, modificar, añadir o eliminar partes de los términos en cualquier momento durante la venta mediante la publicación de las condiciones modificadas en el sitio Web. Se considerará que usted ha aceptado dichos cambios al continuar usando el sitio web. Los Términos no pueden ser modificados de ninguna otra manera, excepto con el consentimiento expreso de usted y la empresa.

11. Cooperación con autoridades legales

La compañía cooperará con todos los organismos encargados de aplicar la ley, citaciones, preguntas o peticiones siempre son completamente compatibles y documentados por la ley en las jurisdicciones pertinentes.

Sigue estrictamente Get Gosu Antilavado de Dinero (AML), conoce a tu cliente (KYC) y otra banca o las políticas y reglamentos gubernamentales en sus respectivas jurisdicciones. Usted acepta ayudar Get Gosu plenamente en el cumplimiento de los mencionados Reglamentos y proporcionar toda la información necesaria si se requieren de usted por el organismo autorizado. Por favor, consulte nuestra Política de privacidad y la información sobre cómo recopilamos y utilizamos la información. Política de privacidad forma parte de estas condiciones, así que por favor asegúrese de que usted lo lea.

12. Indemnización

En la medida permitida por la ley aplicable, usted indemnizará, defenderá y mantendrá indemne al equipo Get Gosu de y contra todas las reclamaciones, demandas, acciones, daños, pérdidas, costos y gastos, incluidos pero no limitados a los honorarios razonables de abogados incurridos y/o aquellas que sean necesarias para establecer el derecho a indemnización) que surjan de o estén relacionadas con: (i) sus responsabilidades u obligaciones bajo estos Términos; (ii) su violación de estos Términos; o (iii) la violación de los derechos de cualquier otra persona o entidad.

13. La seguridad

Usted es responsable de implementar las medidas razonables para garantizar la seguridad de su cuenta, incluyendo www.gosunetwork.com credenciales necesarias para acceder a su cuenta. Si las credenciales de acceso se pierden, deberá iniciar el procedimiento de recuperación de cuenta. Las instrucciones se pueden encontrar en el sitio web www.gosunetwork.com. La empresa no se hace responsable de ninguna pérdida, costes o gastos relativos a la pérdida de las credenciales de acceso.

14. Idioma

Actualmente, sólo las versiones en español de cualquier Get Gosu comunicaciones es considerada como oficial. La versión española prevalecerá en caso de diferencias en la traducción.

15. Los derechos de propiedad intelectual

Tiene Get Gosu válida, y sin restricciones de la propiedad exclusiva de derechos para utilizar las patentes, marcas comerciales, marcas registradas, nombres comerciales, derechos de autor, los conocimientos, la tecnología y otros derechos de propiedad intelectual necesarios para la prestación de servicios y actividades en general.

A menos que se indique lo contrario por Get Gosu, todos los derechos de copyright y otros derechos de propiedad intelectual de la Get Gosu, todo el contenido y otros materiales contenidos en el sitio Web o en relación con Get Gosu, incluyendo, sin limitación, los derechos de propiedad intelectual para Get Gosu y todos los textos, gráficos, interfaz, interfaces visuales, fotografías, marcas, logotipos, diseños, y el código informático, el diseño, la estructura, selección, métodos y algoritmos, coordinación, expresión y otro contenido conectado a Get Gosu (en adelante el "Get Gosu Materiales") son propiedad de Get Gosu o de nuestros licenciantes, clientes o proveedores, y están protegidos por leyes internacionales de copyright, marcas, patentes, secretos comerciales y otros derechos de propiedad intelectual o derechos de propiedad de las leyes.

Estos Términos le permitan utilizar Get Gosu materiales para su uso personal, no comercial solamente. Usted no debe reproducir, distribuir, modificar, crear obras derivadas, exhibir públicamente, representar públicamente, publicar, descargar, almacenar o transmitir cualquiera de los Get Gosu materiales.

No existen licencias implícitas en virtud del Acuerdo, y todos los derechos no concedidos expresamente a usted en virtud de este contrato son reservados por Get Gosu. Si a efectos de cualquier derecho de propiedad intelectual registro de Get Gosu, cualquier presentación documental o cualquier otra acción se requiere de usted, usted debe proveer Get Gosu con la asistencia pertinente.

16. Ley aplicable y arbitraje

Los términos de la cláusula de arbitraje contenida en ellos, y todas las obligaciones extracontractuales derivadas de alguna manera fuera de o en conexión con estos Términos se rigen, interpretará y surten efecto en conformidad con la ley de la República de Perú.

Cualquier controversia o diferencia que surja de o en conexión con estos términos o las relaciones jurídicas establecidas por estos Términos y Condiciones, incluyendo cualquier cuestión relacionada con su existencia, validez o terminación ("controversia"), será referida y finalmente resueltas por arbitraje. El número de árbitros será de tres. La sede del arbitraje será de Lima, Perú. El idioma del arbitraje será el inglés.

Una disputa que surja de o relacionados con estos Términos es personal a usted y a la compañía y serán resueltos exclusivamente por medio de arbitraje individual y no será presentada como una acción de clase, del arbitraje de

la clase o cualquier otro tipo de procedimiento representativo. No habrá ninguna clase de arbitraje o de arbitraje en los que una persona intenta resolver una disputa como representante de otro individuo o grupo de individuos. Además, una controversia no puede ser presentada como una clase u otro tipo de acción representativa, ya sea dentro o fuera del arbitraje, o en nombre de cualquier otra persona o grupo de personas.

17. La terminación y la suspensión de los servicios

Sin perjuicio de lo dispuesto en el presente documento, nos reservamos el derecho, sin previo aviso y a nuestra entera discreción, de rescindir estos Términos o suspender su derecho a acceder a la página Web, incluyendo (pero no limitado a) en el caso de

El incumplimiento de estos Términos y condiciones o si Get Gosu cree que usted ha cometido fraude, negligencia u otro tipo de mala conducta.

Usted puede rescindir estos Términos sin previo aviso mediante la interrupción del uso del Sitio Web. Todos los derechos otorgados a usted bajo estos términos serán inmediatamente revocados a nuestro término de estos términos o la suspensión de su acceso al sitio Web.

En el caso de cualquier caso de fuerza mayor, el incumplimiento de este acuerdo, o cualquier otro evento que se prevea la posibilidad de que nos han dado para la Get Gosu comercialmente razonable, nosotros podemos, a nuestra discreción y sin responsabilidad hacia usted, con o sin previo aviso, suspender su acceso a todo o parte de nuestros servicios y el sitio web. Nosotros podemos terminar su acceso al sitio web a nuestra sola discreción, de inmediato y sin previo aviso, y eliminar toda la información y archivos relacionados sin responsabilidad hacia usted, incluyendo, por ejemplo, en el caso de que el incumplimiento de cualquier condición de estos términos.

18. Contacto y avisos

Usted o cualquier otra persona pueden enviar cualquier pregunta relacionada con el uso del Sitio Web o en relación con estos términos a través del correo electrónico. Cualquier comunicación relativa a estos términos la ejecución y/o violación sólo debería llevarse a cabo a través de su oficial de correos y correos electrónicos oficiales de Get Gosu. La dirección de correo electrónico oficial del Get Gosu para comunicación con usted es info@gosunetwork.gg. Su correo electrónico para la comunicación oficial se considerará el correo electrónico especificado por usted durante el proceso de crear una cuenta. Podemos proporcionar cualquier aviso a usted bajo estos términos por: (i) la publicación de un aviso en el sitio Web; o (ii) el envío de un correo electrónico a la dirección de correo asociada con usted. Avisos proporcionamos mediante la publicación en el sitio web será efectiva después de su publicación y proporcionamos avisos por correo electrónico será efectivo cuando nos envíe el mensaje de correo electrónico. Es su responsabilidad mantener su dirección de correo electrónico actual. Se considerará que usted ha recibido un correo electrónico enviado a la dirección de correo asociada con usted cuando nos envíe el correo electrónico, o si no te reciben realmente o leer el correo electrónico.

GET GOSU
REGLAMENTO OFICIAL

1. Introducción

Get Gosu Perú S.A.C (“Get Gosu”), organiza y trae para usted el hub de esports Get Gosu Network.

Ni la competición, ni ninguno de los torneos están de ninguna manera patrocinada, avalada, administrada por, o realizados en conjunto con los auspiciadores o los creadores de los juegos a presentar en los torneos.

Se le conoce como “Jugador” a cada una de las personas que participa en un torneo dentro de La Competición. Si el Jugador es menor de edad según las leyes de su país de residencia (“Menor”), dicho Jugador Menor declara y garantiza que él o ella han recibido el permiso de su padre o tutor legal para registrarse y participar en la competición, adjuntando el permiso del padre o tutor legal debidamente suscrito con firma legalizada y copia de su Documento de Identidad; igualmente, todas las menciones del Jugador deberán incluir al padre o tutor legal del Jugador menor de edad siguiendo las políticas de privacidad firmadas cuando crearon su usuario en www.gosunetwork.com.

Cada Jugador, sin excepciones, acepta y está de acuerdo con cumplir y apegarse a las Reglas Oficiales y a las decisiones que Get Gosu y otras “Entidades de la Competición” (como se define en la cláusula 2 del presente documento) tomen respecto a la Competición, incluyendo irrestrictamente las decisiones sobre la interpretación y la aplicación de dichas Reglas Oficiales, así como la gestión de la Competición. Get Gosu podrá atender y resolver cualquier aspecto de la Competición o incidentes que afecten a la misma que no estén contemplados en las presentes Reglas Oficiales en el momento que suceda el incidente, y sus decisiones respecto a los mismos serán definitivas y de cumplimiento de la competición, y no estarán sujetas a cambios o apelaciones. En caso de que la información entregada en el registro sea falsa el jugador podrá ser descalificado de las competencias en las que este inscrito. El organizador se reserva el derecho de entrada a las competiciones a personas que hayan incumplido reglas de otros torneos, estos pudiendo también ser vetados de las competiciones a realizarse.

Las presentes Reglas Oficiales están sujetas a cambios a entera discreción de Get Gosu. La versión más reciente de estas Reglas Oficiales será publicada en el sitio web de Get Gosu y/o la plataforma oficial del registro del torneo, y Get Gosu podrá hacer uso de otros medios para comunicarse con aquellos jugadores que se hayan registrado en la Competición, haciendo uso de la información de contacto asociada con su cuenta o la proporcionada durante el registro. En caso de que un cambio afecte el lugar o la posición de un Jugador en la Competición si estos cambios fueran aplicados de forma retroactiva, dicha modificación se aplicará eventualmente sólo si Get Gosu determina que dichos cambios deben de aplicarse retroactivamente por motivos legales u otros. El ingreso a la Competición no supone la entrada a cualquier otro torneo, competencia, concurso, o sorteo.

Los ejecutivos, directivos, y empleados de Get Gosu, sus auspiciadores y proveedores, así como cada uno de sus parientes inmediatos (cónyuges y hermanos(as), padres e hijos(as), y los cónyuges de estos(as)) no pueden ser seleccionados para participar en la Competición si no cuentan con una autorización expresa por escrito por parte de Get Gosu.

2. Definiciones Varias

[ÁREA]: Latino América.

Match: Competencia única del Juego entre dos Jugadores a más, sujeta a la definición establecida por el Juego.

Partida: Competencia del Juego entre dos Jugadores a más, sujeta a la definición establecida por el método de competencia.

Ganador: Cualquier Jugador que ha sido oficialmente declarado el Ganador, como se explica en la sección 10 bajo el título de "Restricciones Generales Sobre los Premios".

Mejor de 1: Método de Competencia que consta de 1 Match. El primer Jugador que gane será declarado Ganador de la Partida.

Mejor de 3: Método de Competencia que consta de hasta 3 Matches. El primer Jugador que gane el número de Matches necesarios para alcanzar la mayoría requerida será declarado Ganador de la Partida.

Mejor de 5: Método de Competencia que consta de hasta 5 Matches. El primer Jugador que gane el número de Matches necesarios para alcanzar la mayoría requerida será declarado Ganador de la Partida.

Torneo: Evento individual de la Competición.

Organizadores del Torneo: El organizador correspondiente de cada Torneo, cualquier organismo involucrado en la entrega o cumplimiento de los premios o cualquier otra entidad involucrada en la instrumentación, producción, o gestión total o parcial de un Torneo.

Entidades de la Competición: Get Gosu, [los Organizadores del Torneo, cualquier patrocinador oficial de la Competición, y cualquiera de sus respectivos socios, filiales, y entidades afiliadas, cesionarios, concesionarios, distribuidores, agentes y representantes, así como ejecutivos, directivos, empleados, gerentes, socios, agentes, herederos, y cesionarios de lo antes mencionado.

3. Reglas Generales

a. Elegibilidad del Jugador

Los Torneos de la Competición están abiertos para aquellos Jugadores que cumplan con:

- La aceptación de las políticas de privacidad y términos y condiciones de www.gosunetwork.com
- Compartir las publicaciones del torneo de manera pública en sus redes sociales.
- Darle "me gusta" o "like" a la publicación de lanzamiento del torneo en las distintas redes sociales de Get Gosu Network.
- Etiquetar a dos amigos en las publicaciones informándoles el lanzamiento de este torneo.

Al momento de jugar la totalidad de sus partidas, además de poseer la nacionalidad correspondiente, el Jugador debe encontrarse físicamente en el país en el cual está participando.

Las personas que no son residentes legales dentro del país en el que participa no son elegibles para unirse a la competencia.

Las Entidades de la Competición pueden solicitar que el Jugador certifique su identidad y/o residencia proporcionando al menos 2 formas de identificación o comprobante de residencia. Estos pueden ser una documentación emitida por el gobierno, como Pasaporte, Licencia de Conducir, Documento de Identidad, o Visa de Trabajo con nombre y dirección física en un país válido.

Se considera que cada Jugador consultó y aceptó cada una de las observaciones, garantías, y acuerdos incluidos en el presente documento, y, por ende, está comprometido a cumplirlos y sujeto a los mismos en lo general y en lo particular.

A menos de que se señale expresamente lo contrario en el presente documento, todos los derechos de los Organizadores conforme a las presentes Reglas Oficiales se refieren pueden ser aplicadas en contra del Jugador. Si existe el derecho a la descalificación de cualquier Jugador, entonces se podría aplicar dicho derecho a dicho Jugador en la forma en la que los Organizadores del Torneo consideren adecuado según su criterio.

Cualquier Jugador que decida dar por terminada su participación en la Competición o en un Torneo, y/o que sea descalificado de la Competición o Torneo, no tendrá permitido reingresar a la Competición o Torneo bajo ninguna circunstancia.

Los Jugadores que clasifiquen a la siguiente ronda en los Torneos no podrán registrarse nuevamente.

b. Nombres de los Jugadores

Get Gosu se reserva el derecho de editar cualquier alias o 'nick' utilizado por los Jugadores. Aquellos que sean muy similares a los de otro jugador están sujetos a cambios por parte del equipo de administración de Get Gosu. El nombre utilizado no debe incluir ni utilizar ninguna marca registrada, nombre comercial o logotipo de titularidad de terceros, o ser ofensiva ni discriminadora. En el caso de ser ofensiva y discriminatoria, Get Gosu se reserva el derecho de descalificar a el jugador.

c. Streams y Retransmisión

Queda terminantemente prohibido la retransmisión por parte de los jugadores de cualquiera de los partidos disputados dentro de competencia. El incumplimiento de este punto puede llevar a la descalificación del jugador de la competencia.

d. Registro

Los Jugadores pueden encontrar información sobre la Competición en las siguientes redes sociales:

- <https://www.facebook.com/Getgosu.network>

- https://twitter.com/getgosu_network

- <https://www.instagram.com/getgosunetwork/>

El registro deberá realizarse previamente al evento en www.gosunetwork.com

Al realizar esto, se recabará la información de registro conforme a las Políticas de Privacidad y Protección de datos personales de cada Torneo, y se compartirá dicha información con Get Gosu, y éste hará uso de la misma conforme a las políticas y condiciones de privacidad publicadas por Get Gosu antes de participar en el Torneo.

Además, Get Gosu podría involucrar un tercero, un proveedor de aplicaciones, y otros distribuidores para gestionar ciertos aspectos de la Competición o del Torneo, incluyendo, pero no limitado a, el conjunto de información en línea del Jugador. Dichas terceras partes le darán a Get Gosu y a otras Entidades de la Competición la información personal del Jugador, y la usarán para sus objetivos independientes conforme a sus Políticas de Privacidad propias e independientes. Get Gosu no es responsable del almacenamiento o uso de su información de registro por dichas terceras partes o por las Entidades de la Competición.

4. Calendario de Competencia

El calendario de cada competencia se podrá encontrar en www.gosunetwork.com y en todas las redes sociales de Get Gosu Network.

5. Estructura de Competición

La estructura de la competición se podrá encontrar dentro de las reglas de cada torneo en www.gosunetwork.com

6. Configuración

La configuración del juego podrá ser encontrado dentro de las reglas de cada torneo en www.gosunetwork.com

7. Consideraciones de los Jugadores

a. Demoras y Victorias por Defecto

Los Jugadores deben estar presentes 30 minutos antes del inicio del evento. En el caso no se encuentren, serán descalificados.

b. Pausas

Si un Jugador detiene el Match intencional o accidentalmente, el Jugador perderá el Match actual.

c. Reinicios

Los Organizadores del Torneo pueden ordenar el reinicio de un Match o una Partida según lo considere necesario debido a circunstancias excepcionales.

d. Desconexiones

Si un Jugador se desconecta de la Partida cuando está ya ha iniciado, el Jugador desconectado perderá de forma automática. En caso haya sido por algo fuera del control del Jugador, el Jugador desconectado deberá enviar un ticket de protesta adjuntando las capturas necesarias que comprueben la situación reportada.

e. Imposibilidad de Jugar

En caso de que una Partida no pueda llevarse a cabo por causas ajenas a Get Gosu, ambos Jugadores quedarán descalificados.

f. Límite de Juego

En caso de que una Partida no tenga resultado en su correspondiente hoja de partido antes del inicio de la siguiente ronda, será elegible para una doble descalificación a discreción de los Organizadores del Torneo.

g. Obstrucción

Obstruir o retrasar excesivamente un partido puede resultar en la pérdida del enfrentamiento a discreción de los Organizadores del Torneo.

h. Trampas

Cualquier tipo de trampa, según lo determinado por los Organizadores del Torneo a su entera discreción, resultará en la descalificación inmediata del jugador, bloqueo de cuentas de los usuarios. Si el jugador hace un arreglo de partida Get Gosu podrá demandarlo penalmente y pedirle una suma de USD 100,000.00 por daños.

8. Reporte de Resultados y Protestas

a. Definición de Protesta

Una Protesta es la comunicación oficial entre las partes involucradas y un administrador. Estas deben ser abiertas por problemas que afecten el resultado del partido. Una Protesta puede ser presentada inclusive durante un partido debido a situaciones como la incorrecta configuración del servidor y otros problemas relacionados.

b. Contenido de una Protesta

Una Protesta deberá contener información detallada sobre el propósito de la misma, una explicación de la discrepancia, y la fecha de la ocurrencia. Una Protesta puede ser rechazada si no se presenta la documentación adecuada.

9. Nombres, Logotipos, y Restricciones de Marca

Get Gosu se reserva el derecho de rechazar, a su exclusivo criterio, nombres, logotipos, avatares, o marcas que infrinjan el Código de Conducta, incluidos:

- a. Infringir los derechos de terceros sin un permiso explícito por escrito.
- b. Similitud a una marca o marca registrada.
- c. Similitud al perfil de otro Jugador
- d. Similitud al nombre e imagen de las Entidades de la Competición.

10. Acuerdos

Mantener acuerdos entre Jugadores que difieran de las reglas de Get Gosu no está permitido. No está permitido presentar una protesta una vez terminada la Partida si el Organizador de Torneos determina que se han tomado acuerdos fuera del margen de las reglas de Get Gosu.

Los siguientes casos, bajo ninguna circunstancia, podrán ser cambiados mediante acuerdos:

- a. Introducir resultados de partido que no han sido jugados.
- b. Permitir la participación de Jugadores previamente prohibidos por Get Gosu.

11. Restricciones Generales Sobre los Premios

Cada uno de los Jugadores que haya sido declarado Ganador de un premio en un Torneo no será considerado un Ganador Oficial a menos y hasta que éste complete (o, en caso de que el potencial Ganador Oficial sea menor de edad, su padre o tutor legal lo haga) una Declaración de Elegibilidad, una Exención de Responsabilidad, y, en donde sea legal aplicarlo, un Permiso de Publicación, y proporcione cualquier información fiscal y de pagos solicitada ("Formulario del Ganador") para poder recibir el pago.

Si el Jugador (o el padre o tutor legal de un Menor) no lo hace, o se niega a firmar y a entregar el Formulario del Ganador dentro de los 10 días (o menos, en caso de que así se solicite) posteriores a su recepción, el Jugador podrá ser descalificado. En caso de que se descalifique a un Jugador, el Organizador del Torneo, según lo que corresponda, se reserva el derecho, mas no la obligación, de entregar el premio al Jugador que perdió ante el Jugador descalificado.

Dentro de los 60 días posteriores a la recepción de la copia firmada del Formulario del Ganador, Get Gosu, o el Organizador del Torneo, según corresponda, entregará el(los) premio(s) correspondiente(s) al Ganador. Si no se recoge cualquiera de los premios, podría resultar en la pérdida del mismo, y éste se otorgará a otro Ganador. Los premios no se transfieren ni se asignan hasta que un Ganador haya cumplido con todas sus obligaciones tal y como lo marcan las Reglas Oficiales. No se realizarán intercambios por

el(los) premio(s) a excepción de que Get Gosu, o el Organizador del Torneo, según corresponda, tome la decisión, la cual queda a su discreción, y se reserva el derecho de reemplazar el premio total o parcialmente con otro de igual o mayor valor si el premio original no está disponible por cualquier motivo según lo establecido por Get Gosu o el Organizador del Torneo, según corresponda, con base exclusivamente en su criterio.

Los Ganadores que no reclamen su premio o que no cumplan con la información y documentación solicitada dentro de los próximos 6 meses siguientes a la clausura del Torneo, o antes si así lo determina Get Gosu o el Organizador del Torneo, pierden validez y las Entidades de la Competición no tendrán responsabilidad alguna con ese Jugador respecto a los premios.

El premio final será valor total incluyendo impuestos, comisiones bancarias o cualquier otro tipo de gasto el cual se incurra por hacer él envío de dinero al ganador.

En caso de que se presenta una discrepancia o inconsistencia entre la descripción del premio en cualquiera de estos medios y en las presentes Reglas Oficiales, las Reglas Oficiales prevalecerán, regirán, y mandarán. Los Organizadores del Torneo determinarán, bajo su propio criterio, todos los detalles y restricciones respecto a cualquier premio que no estén contemplados en las presentes Reglas Oficiales.

Los premios no podrán recibirlos menores de edad, estos tendrán que ser recibidos por los padres, apoderados y/o responsables del menor.

12. Exención de Responsabilidad de Garantía

Get Gosu y otras Entidades de la Competición no garantizan, y, por consiguiente, se eximen de la responsabilidad de toda garantía, explícita o implícita, respecto a cualquier premio (incluyendo, sin estar limitado a, el Gran Premio) relacionado a la Competición o el Torneo. Sin limitar en modo alguno la generalidad de lo previamente mencionado, y sin anular las Políticas del Contrato de Licencia de Usuario Final del título del Juego, las Entidades de la Competición rechazan por medio de la presente todas las garantías y condiciones, ya sean explícitas, implícitas, legales, u otro, respecto al software del título del juego, el equipo, y la operación de la Competición o el Torneo, incluyendo, pero sin estar limitado a, todas las supuestas garantías de comercialización, de idoneidad para un propósito en particular, de título, de no violación, y sus equivalentes bajo las leyes de cualquier jurisdicción.

13. Exención General y Limitación de Responsabilidad

Cada Jugador acepta conscientemente participar en alguna o todas las actividades de la Competición o el Torneo por su propia voluntad y sin presiones ni injerencia indebida de cualquier tercero.

Al registrarse y/o participar de alguna otra manera en la Competición o el Torneo, cada Jugador, en su nombre y en el de sus descendientes y por medio de la presente, libera y exime de toda responsabilidad a Get Gosu y a las otras Entidades de la Competición de cualquier reclamo, demanda, acción, costo, pérdida, daño, responsabilidad o perjuicio real o potencial, conocido o desconocido, sospechado o insospechado de cualquier tipo o naturaleza, incluyendo, pero sin estar limitado a, daños mentales y/o físicos o la muerte, así como daños o pérdida de propiedad privada, totales o parciales, directos o indirectos, derivados de participar en la Competición o en el Torneo, de asistir o participar en cualquier evento o actividad relacionada con la Competición o el torneo y/o del uso o mal uso de cualquier premio.

Get Gosu y los Organizadores del Torneo no son responsables de cualquier información incorrecta o imprecisa o de cualquier otro material en, relacionado con, o empleado como parte del sitio web de Get Gosu o el sitio web de la Competición; asimismo Get Gosu

y los Organizadores del Torneo no se hacen responsables de cualquier error, omisión, interrupción, eliminación, defecto, o retraso en la operación de la transmisión, fallas en las comunicaciones, robo, destrucción, o acceso no autorizado al sitio web de Get Gosu o al sitio web de la Competición. Si bien Get Gosu y los Organizadores del Torneo tratan de proteger la integridad de la Competición y del Torneo, Get Gosu y los Organizadores del Torneo no se hacen responsables de la conducta de los Jugadores durante la Competición o el Torneo, incluyendo el intento de parte de algún Jugador de eludir las Reglas Oficiales o interferir de alguna u otra manera en la administración, seguridad, justicia, integridad, o el debido desarrollo de la Competición o el Torneo. Sin limitar en modo alguno la generalidad de lo previamente mencionado, cada Jugador reconoce que Get Gosu y las otras Entidades de la Competición no serán responsables de, y por consiguiente se les exime por medio de la presente, cualquier reclamo, costo, perjuicio, pérdida o daño de cualquier tipo o en relación a lo siguiente:

- a. Registros incompletos, perdidos, tardíos, extraviados, o ilegibles, o el hecho de no haber recibido el registro por cualquier motivo incluyendo, pero sin estar limitado a, problemas técnicos o humanos, fallas, averías de cualquier tipo, ya sea de parte del Jugador, Get Gosu, o los Organizadores del Torneo, y otros, que podrían impedir o limitar la participación del Jugador en la Competición o el Torneo o de enviar o recibir mensajes que requieran la actuación o respuesta de parte de dicho Jugador.
- b. Cualquier fallo en el funcionamiento de sistemas de cómputo, consolas, líneas telefónicas, equipo, software, o programas; así como otros errores, fallas, accesos ilegales, accesos no autorizados, transmisiones por computadora, o conexiones de red retardadas que podrían derivar en una alteración del Juego o afectar los resultados del mismo.
- c. Cualquier problema técnico en cualquiera de las redes o líneas, servidores, proveedores, equipo, o software, incluyendo cualquier daño o perjuicio del equipamiento del Jugador como resultado de su participación en el torneo.

14. Indemnización

Por medio de la presente, cada Jugador acepta indemnizar y eximir de toda responsabilidad a Get Gosu, los Organizadores del Torneo, y a todas las Entidades de la Competición de toda queja, acción, o proceso de parte de un tercero, y de todo daño, responsabilidad, gastos, y costos, incluyendo honorarios y gastos legales externos razonables de un tercero (en conjunto "Reclamación de Terceros") en relación a, o derivadas de, cualquier infracción a las garantías, representación, convenios, compromisos, o acuerdos del Jugador conforme a las presentes Reglas Oficiales.

A excepción de los casos en los que el Jugador está obligado a indemnizar a las Entidades de la Competición, Get Gosu indemnizará y eximirá de toda responsabilidad a cada Jugador de parte, y en contra de, cualquier Reclamación de Terceros que derive de la producción, distribución, o uso de la Competición.

El Jugador o la Entidad de la Competición que busque una indemnización (la "Parte Indemnizada") debe notificar oportunamente a la Entidad de la Competición o al Jugador, según corresponda, responsable de cubrir la indemnización (la "Parte Indemnizadora") de la existencia de la Reclamación de Terceros producida conforme a las presentes Reglas Oficiales. En caso de que se presente una Reclamación de Terceros, la Parte Indemnizadora deberá contar con la oportunidad adecuada para defenderse, siendo responsable de cubrir con los gastos y de buscar la asesoría pertinente, siempre y cuando la Parte Indemnizada tenga permanentemente el derecho de participar en dicha defensa corriendo con sus gastos. Si, después de un tiempo razonable de haber recibido la Reclamación de Terceros, la Parte Indemnizadora no se defiende, la Parte Indemnizada tendrá el derecho, mas no la obligación, de defender, consensuar, o resolver (empleando un criterio comercial razonable) dicha Reclamación de Terceros a cuenta, riesgo, y expensas de la Parte Indemnizadora. La Parte Indemnizada debe compartir dicha información con la Parte Indemnizadora, la cual será responsable de cubrir dichos costos; deberá solicitarse dicha información y asesoría de la Parte Indemnizadora en la referente a la defensa de dicha Reclamación de Terceros. La Parte Indemnizadora mantendrá a la Parte Indemnizada al tanto del progreso de la Reclamación de Terceros y no resolverá dicha Reclamación de Terceros sin el consentimiento por escrito de la Parte Indemnizada, a menos de que la resolución incluya una exención completa e íntegra de la Parte Indemnizada y de la matriz, las filiales, y entidades afiliadas y de cada uno de sus ejecutivos, directivos, y empleados. La responsabilidad de indemnización aquí mencionadas sobrevivirán la expiración o el término de la Competición o Torneo.

15. Fuerza Mayor

Get Gosu se reserva el derecho a modificar, suspender, prolongar, o dar por concluida la Competición, un Torneo, o cualquier parte de los mismos si determina, a su entera discreción, que la Competición o el torneo está incapacitado o dañado técnicamente, o que existen problemas, fallas, averías, u otras causas técnicas o fraudulentas que han anulado, dañado, o perjudicado la administración, seguridad, justicia, integridad, el débito desarrollo o la viabilidad de la Competición, el Torneo, o cualquier parte de los mismos como se contempla en la presente.

En caso de que Get Gosu no pueda permitir que la Competición o el Torneo continúe debido a cualquier evento fuera de su control, incluyendo, más no limitándose a, incendios, inundaciones, epidemias, terremotos, explosiones, huelgas laborales, desastres naturales, o un ataque extranjero, falla en los satélites o el equipo, disturbios o desorden civil, amenaza o actos terroristas, guerra (declarada o no), o cualquier ley, orden, normas de gobiernos federales, estatales, o locales, cualquier orden de cualquier tribunal o jurisdicción, o cualquier otra causa que escape del control de los Organizadores del Torneo (cada una de las situaciones o eventos de "Causa Mayor"), Get Gosu tendrá el derecho a modificar, suspender, prolongar, o dar por concluida la Competición o el Torneo.

Los Organizadores del Torneo, a propia discreción, podrían solicitar que se vuelva a jugar cualquier Match o Partida, o declarar la nulidad de cualquier Match o Partida o cualquier otra fase de la Competición o del Torneo por cualquiera de los motivos enunciados a continuación.

En caso de que Get Gosu o los Organizadores del Torneo determinen, bajo su propio criterio, que cualquier Match o Partida individual o que otra fase de la Competición o el Torneo se ha visto comprometida de cualquier forma, podrían eliminar el Match, la Partida, y otra fase de la Competición o el Torneo, y podrían llevar a cabo la Competición o el Torneo partiendo de los Matches, Partidas y/o las otras fases restantes de la Competición o Torneo.

16. Traspaso de Información

Al registrarse y/o participar de alguna u otra manera en la Competición o el Torneo, cada Jugador da su consentimiento para la recopilación, traspaso, almacenamiento, y procesamiento de su información hacia o en Perú y/o en otros países fuera del país de residencia del Jugador. Dichos países podrían no contar con leyes y reglamentos sobre privacidad de datos similares a las existentes en el país de residencia del Jugador. Un Jugador podría solicitar acceder, revisar, corregir, o eliminar cualquier información personal que estén en poder de Get Gosu relacionada con la Competición o el Torneo; lo cual puede realizarse siguiendo los pasos señalados en la Ley de Privacidad que se encuentra publicada en el sitio web de Get Gosu.

17. Patrocinios y Otro Contenido

Los Jugadores tienen la posibilidad de recibir patrocinios.

Cualquier participante o patrocinador que desee realizar o facilitar cualquier actividad de promoción o comercialización con respecto a la competencia, necesitará el consentimiento previo por escrito de Get Gosu o de los respectivos titulares de derechos, que pueden ser otorgados o retenidos a su exclusivo criterio.

Los patrocinadores o productos que entren en las categorías mencionadas a continuación podrían no ser exhibidos durante la Competición o Torneo:

- a. Marcas que hayan recibido los derechos como patrocinador exclusivo para la Competición o el Torneo por los Organizadores del torneo.

- b. Programación religiones, temas políticos.
- c. Material de clasificación X.
- d. Drogas que produzcan adicción, artículos relacionados con el consumo de drogas.
- e. Remedios de herbolaria o productos "milagro".
- f. Productos derivados del tabaco.
- g. Cualquier producto o servicio para adultos (incluyendo programas de televisión de paga para adultos y productos de realce masculino).
- h. Productos, servicios, o cualquier otro material lascivo que podrían considerarse obscenos o indecentes.
- i. Contenido que pueda considerarse censurable, indecente, vulgar, u ofensivo.
- j. Contenido que promueva la discriminación, el odio, la violencia, el consumo de sustancias ilegales, actividades ilícitas, fraude por correo, esquemas piramidales, u oportunidades de o asesoría sobre inversiones que no estén permitidas por la ley.
- k. Contenido ilegal, pornográfico, difamatorio, o que viole la privacidad y los derechos de publicación de terceros.
- l. Contenido que sea discurso de odio.
- m. Contenido que discrimine, ridiculice, hable en contra, acose, o ataque a una persona o grupo de personas por su edad, color, nacionalidad, raza, religión, sexo, orientación sexual, identidad de género, o discapacidad.
- n. Cualquier otra actividad que vaya en contra de las leyes y reglamentos correspondientes (incluyendo loterías, productos ilegales de apuesta, u otra actividad ilegal de apuestas).

18. Lista de Ganadores y Reglas Oficiales

- a. Anuncios de Ganadores

Los ganadores de todas las clasificatorias y torneos serán anunciados en las redes oficiales de Get Gosu.

b. Nulidad y Títulos

Las presentes Reglas Oficiales y otros acuerdos a los que se hace referencia en este documento representan el acuerdo y comprensión total y completo entre cada Jugador y las Entidades de la Competición en lo que respecta a la Competición y los Torneos y sustituye y reemplaza todas las negociaciones, contratos, o acuerdos anteriores en los que podrían haber participado dicho Jugador y dicha Entidad de la Competición respecto a los temas mencionados. No se pueden modificar o enmendar las presentes Reglas Oficiales en ninguna forma a excepción de que se cuente con un documento escrito firmado por Get Gosu. La exención de cualquier término, condición, o infracción a estas Reglas Oficiales no debe considerarse una exención de dicha infracción o de cualquier otro término o condición en el futuro. La nulidad o inviabilidad de cualquier cláusula incluida en las presentes Reglas Oficiales no afectará la validez o aplicación de cualquier otra cláusula. En caso de que se determine que alguna cláusula es inválida o que no sea aplicable o se considere ilegal por cualquier otro motivo, las presentes Reglas Oficiales permanecerán vigentes y se interpretarán de conformidad con sus términos como si la cláusula inválida o ilegal no estuviese incluida en la presente. Los títulos y leyendas empleados en las presentes Reglas Oficiales únicamente se usan para facilitar su consulta y referencia y no deberán considerarse como modificadores de cualquier forma del significado o del propósito de estas Reglas Oficiales o de cualquier cláusula aquí incluida.

19. Penalizaciones

La violación de este reglamento oficial resultará en penalización(es) y/o pérdida del estatus de jugador participante y hasta el de Ganador. Todos los Jugadores deben seguir las instrucciones del Organizador del Torneo. Todas las decisiones y resoluciones del

Organizador del Torneo son definitivas e inapelables. El Organizador del Torneo se reserva el derecho de sancionar a cualquier jugador que compita en cualquier nivel, en cualquier momento, y por cualquier motivo. Las penalizaciones pueden incluir, en ningún orden particular, lo siguiente:

- a. Advertencia.
- b. Reinicio de un Match o Partida.
- c. Reprimenda.
- d. Pérdida de un Match o Partida.
- e. Pérdida de todos los Matches o Partidas
- f. Veto temporal de la competencia.
- g. Veto permanente de la competencia.
- h. Pérdida de premios (incluido el dinero del premio y otros gastos pagados).

El Organizador del Torneo también tiene el derecho de anunciar públicamente las penalizaciones que se han impuesto a los jugadores. Aquellos que han sido sancionados por el Organizador del Torneo renuncian a cualquier derecho de acción legal contra el Organizador del Torneo, Entidades de la Competición, y/o cualquiera de sus afiliados.

APÉNDICE A: CÓDIGO DE CONDUCTA

El siguiente Código de Conducta se aplica a todos los Jugadores en la Competición o en el Torneo a cualquier nivel de competencia, a menos que se especifique lo contrario. El Organizador del Torneo se reserva el derecho de imponer penalizaciones, sancionar, o descalificar a cualquier Jugador a su discreción.

1. Comportamiento del Jugador

El competidor debe comportarse de manera razonable, manteniendo una conducta adecuada hacia los espectadores, miembros de la prensa, administradores de torneos, y otros jugadores. Estos requisitos se aplican tanto en línea como fuera de línea, incluso refiriéndose a la conducta y actividad de las redes sociales durante la ejecución de la Competición o el torneo, y la transmisión en vivo de los mismos. Se espera que todos los jugadores se adhieran a estos estándares de deportividad.

2. Durante la Competición o el Torneo

Los Jugadores se abstendrán de usar lenguaje vulgar u ofensivo. Se prohíbe el comportamiento abusivo, incluido el hostigamiento y las amenazas.

Se prohíbe el abuso físico, las peleas o cualquier acción amenazante o lenguaje altisonante dirigido a cualquier jugador, espectador, administrador, o cualquier otra persona. Cualquier acción que interfiera con el curso de la competencia, incluyendo romper una estación de juego intencionalmente, interferir con la energía eléctrica, y abusar de la pausa del juego, está prohibida y puede resultar en la pérdida del partido y/o la descalificación de la competencia.

Las apuestas, incluidas aquellas sobre el resultado de los juegos, están prohibidas.

Ninguno de los jugadores debe divulgar ninguna información confidencial proporcionada por el Organizador del Torneo o cualquiera de sus afiliados a ninguna otra persona o grupo de personas mediante redes sociales o cualquier otro canal de comunicación.

Algunas de las conductas que se consideran inapropiadas o una violación al Código de Conducta incluyen, mas no se limitan a:

- a. Interferir con el funcionamiento del Torneo, la Competición, el sitio web de Get Gosu, o el sitio web de la Competición o del Torneo.
- b. Actuar de forma antideportiva o agresiva o con la intención de alterar o perjudicar el adecuado funcionamiento del Torneo o la Competición, así como de molestar, agredir, amenazar, o acosar a cualquier otra persona.
- c. Involucrarse en actividades de colusión.
- d. Engañar de cualquier manera y de cualquier tipo.
- e. Retrasar o frenar el Juego o manipular el Juego con cualquier forma conocida o desconocida.
- f. Nombres de usuario, avatares, logos, marcas, o gamertags ofensivos, vulgares y/o obscenos.
- g. Discriminación por género, edad, o cualquier otra forma de prejuicio o intolerancia.
- h. Tener comportamiento violento o actividad que Get Gosu o los Organizadores del Torneo consideren inmoral, poco ética, escandalosa, o que va en contra de lo que se considera decente.
- i. Involucrarse en cualquier actividad ilegal en la jurisdicción donde se encuentra el Jugador afectado.
- j. Ofrecer cualquier premio o compensación a un Jugador, a Get Gosu, o a los Organizadores del Torneo por asistir con el fin de otorgar una ventaja competitiva a la persona que ofrece el premio o la recompensa o que tenga el objetivo de imponer una desventaja competitiva a un oponente.
- k. Hacerle cualquier modificación al Juego que no haya sido comunicada y autorizada por los Organizadores del Torneo.
- l. Usar de forma intencional bugs en el Juego o "trucos" con el fin de obtener ventaja.
- m. Hacer uso de lenguaje o portar prendas o accesorios que sean obscenos, groseros, vulgares, insultantes, amenazantes, difamatorios, injuriosos, u ofensivos o censurables de cualquier otra manera, o bien que promuevan o inciten al odio o a la discriminación.
- n. Usar cualquiera de las instalaciones, los servicios, o el equipo del Torneo puesto a disposición por los Organizadores del Torneo para publicar, transmitir, difundir, o compartir de cualquier otra forma cualquier mensaje prohibido en el presente Código de Conducta.
- o. Hacer cualquier gesto dirigido a un oponente, oficial, o espectador, o incitar a otras personas a hacer lo mismo, que sea ofensivo, sarcástico, molesto, o antideportivo.
- p. Tener cualquier otro tipo de conducta o comportamiento que Get Gosu o los Organizadores del torneo consideren inadecuados según su criterio.
- q. Infringir, de cualquier otra manera, las presentes Reglas Oficiales.

Cualquier Jugador que viole el Código de Conducta podrá ser descalificado, y los Organizadores del Torneo se reservan el derecho de exigir una compensación o reparación del daño a dicho Jugador en la medida en la que la ley lo permita.

3. Política de Colusión

La colusión se define como cualquier acuerdo entre dos o más Jugadores para poner en desventaja a otros participantes en la competencia. La colusión entre Jugadores está estrictamente prohibida. Cualquier jugador que el Organizador del Torneo determine en cualquier fase de la Competición o el torneo que esté participando o haya participado en esta actividad será retirado de la competencia y se verá obligando a devolver cualquier compensación y/o premios que hayan recibido, derivados de esta competencia.

Los ejemplos de colusión incluyen, pero no se limitan a:

- a. Intencionalmente perder un partido por cualquier razón.
- b. Jugar en nombre de otro Jugador, incluido el uso de una cuenta secundaria para ser ayudados.
- c. Cualquier forma de amaño de partidos.
- d. Acordar dividir el dinero del premio.

Cualquier intento deliberado de afectar el sitio web o el equipo empleado en el Torneo o la Competición, de alterar el Juego o el formato del Torneo, o perjudicar de cualquier otra forma el adecuado funcionamiento de la Competición o del Torneo podría significar una violación a las leyes penales y civiles, y, en caso de que se lleva a cabo dicho intento, los Organizadores del Torneo se reservan el derecho a cooperar con las autoridades en el proceso en contra de dicho(s) Jugador(es), así como de usar todos los recursos legales a su disposición en la medida en la que sus recursos y la ley lo permita.